



Siku Extreme Arctic Challenge DE ULTIEME UITDAGING VAN ADVENTURE RACING

Tekst: Winfried Bats Foto's: Adventure Race Team Macpac & Icebreaker en Erwin Reinthaler

Dwars door de ruige natuur, te voet, op de mountainbike, per kajak, klimmend, op skeelers en soms zelfs op skies: Adventure racing is een sport die bijna allesomvattend is. De tamelijk jonge buitensport vraagt het uiterste van haar deelnemers, die op de meest avontuurlijke manieren het landschap doorkruisen. In competitieverband gaan ze de uitdaging aan met zichzelf, elkaar en de elementen. Soms solo, veelal in een team van twee tot vier personen. Het is aan hen om met behulp van kaart en kompas (géén gps!) een weg te vinden door het landschap, op zoek naar de verplichte checkpoints en uiteindelijk de finish. De deelnemers zijn soms uren onderweg, vaker echter racen ze dagenlang achter elkaar, praktisch zonder te slapen. Adventure racing is dan ook de zwaarste, meest avontuurlijke en afwisselende buitensport die bestaat.

Adventure racing is een sport waarvoor teams zowel mentaal als fysiek tot het uiterste moeten gaan om de finish überhaupt te halen. Maar het is veel meer dan domweg buffelen. Het racen gaat om het vinden van de juiste balans tussen kracht en uithoudingsvermogen aan de ene kant, en navigeren en tactisch racen aan de andere kant. Er zijn teams die winnen door regelmatig (kort) te slapen, terwijl andere teams die zonder rustpauzes doorracen, fouten maken, niet meer goed kunnen

Dag 1

Start: 10.00 uur
7 km kajakken
12 km trekking
7 km kajakken
Finish: 15.37 uur



Kleine vliegjes zijn de tijdens de trekkings enorm irritant. Wie stilstaat, om bijvoorbeeld kaart te lezen, wordt nagevoel opgevreten. Een muskietennet op het hoofd biedt weliswaar uitkomst, maar is meestal te warm.

Dag 2

Start: 10.00 uur
38 km mountainbiken
25 km mountain running
Finish: 18.08 uur



Er zijn geen paden, alleen rotsen. Voortdurend rennen is niet mogelijk, hooguit een beetje in de afdaling maar dat is gezien de ondergrond en steilte veelal onmogelijk. Om zo min mogelijk energie te verspillen is het belangrijk om efficiënt te lopen.

Dag 3

Start: 09.00 uur
20 km mountainbiken (estafette)
35 km trekking
Finish: 19.17 uur



Aan het begin van de gletsjer breekt een van Winfried's nieuwe aluminium stijgijsers onder zijn voet doormidden. In de afdaling vallen zowel Femke als Mirjam in een gletsjerspleet. Het keiharde ijs is scherp en ze houden er een aantal schrammen en enorme beurse plekken aan over. Aan het einde van de gletsjer hebben Winfried's beide stijgijsers het begeven.



Siku Extreme Arctic Challenge 2007

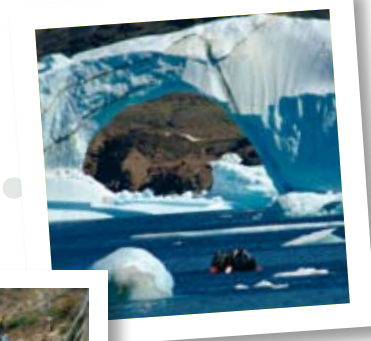
Aantal dagen: 5
 Totale afstand: 250 km
 Totaal aantal hoogtemeters: 10.000 m
 Disciplines: oriënteren, trekking, gletsjertrekking, mountainbiken en kajakken.

Dag 4-5

Start dinsdag 10.00 uur
 6 km kajakken
 Einde etappe: dinsdag 10.48 uur
 30 km rots- en gletsjertrekking
 Einde etappe: dinsdag 03.02 uur
 6 km kajakken
 Einde etappe: woensdag 03.40 uur
 28 km rots- en gletsjertrekking
 Einde etappe woensdag 14.54 uur
 15 km kajakken
 Einde etappe: woensdag 17.40 uur
 22 km rots- en gletsjertrekking
 Einde etappe: donderdag 03.51 uur
 7 km kajakken



Het fietsonderdeel voert door zwaar terrein dat voortdurend op en neer golft. De gemiddelde snelheid bedraagt niet meer dan tien kilometer per uur. Soms is het stijgingspercentage zo hoog dat er met behulp van trekkoorden een treintje van drie fietsen wordt gevormd, terwijl de vierde persoon duwt om boven te komen. Teamwork in optima forma.



Met de inspanningen van de eerste afzonderlijke wedstrijddagen nog in de armen en vooral benen, begint de non-stop race met een kajaketappe tussen grote ijsbergen. Vlak voordat het eindpunt van de kajaketappe wordt bereikt, breekt een ijsberg spontaan en met een luid gekraak doormidden. Het is een prachtige maar tegelijk gevaarlijke situatie.

Dag 6

Finish: donderdag
 05.09 uur
 Totaal: 67.11 uur
 Eindklassering: 8e plaats



Met de finish in zicht, na bijna 43 uur non-stop racen, is duidelijk merkbaar dat de fut eruit is. Er worden warrige gesprekken gevoerd waarbij eigenlijk niet met elkaar, maar langs elkaar wordt gecommuniceerd. De deelnemers krijgen te maken met een in deze sport bekend fenomeen: *sleepmonsters* (hallucinaties): de fantasie van de sporters werkt op volle toeren; waanbeelden doemen even snel op als dat ze weer verdwijnen. Het gevoel is bijna psychotisch te noemen.

communiceren en uiteindelijk dus alleen maar langzamer gaan. Teams moeten vaak gemixed (M/V) zijn. Dit is niet bij voorbaat een handicap, maar veelal juist een aanwinst. Want opvallend is dat juist vrouwen in dit soort lange races vaak een langere adem en meer duurvormogen hebben dan hun mannelijke teamgenoten. Adventure racing is vooral een mentale kwestie; de strijd met zichzelf is voor de deelnemers vaak de grootste uitdaging.

In Nederland wordt deze sport op kleine schaal beoefend. Veel liefhebbers wijken voor langere wedstrijden uit naar landen als Duitsland, Polen, Frankrijk en Kroatië. De ultieme uitdaging voor ervaren adventure racers is de Siku Extreme Arctic Challenge (SEAC) in het oosten van Groenland. Het is een van de meest bijzondere en uitdagende races ter wereld, waar slechts vijftien teams (afkomstig uit de hele wereld) aan mee mogen doen. Dit jaar deed er voor het eerst een Nederlands team mee aan de SEAC: Adventure Race Team Macpac & Icebreaker, afgekort Team AMI.

De teams racen een paar dagen lang door een landschap van bergen, gletsjers, sneeuwvelden, rotsen, zand, zee en ijsbergen. Het weer in dit oostelijke deel van Groenland is variabel en kan

Adventure Race Team Macpac & Icebreaker

Adventure Race Team Macpac & Icebreaker, (Team AMI), is een bekend Nederlands Adventure Race team. Leden (v.l.n.r.) zijn Winfried Bats, Femke Mooij, Mirjam van Burgel, Thijs Horbach, Frank van Waardenburg en Nauk van der Donk (laatste twee niet op foto), die in afwisselende samenstelling deelnemen aan races in zowel binnen- en buitenland.

binnen korte tijd omslaan; de temperaturen variëren van onder het vriespunt tot 'korte-broeken-weer'. Er zijn onderweg geen wegen, paden, huizen of andere vormen van beschutting. Afgezien van de aanwezige organisatie op verschillende locaties in het terrein zijn de teams volledig op zichzelf aangewezen, dus ook wanneer er iets mis kan gaan. Anders dan anders is dat de wedstrijd uit drie losse dagetappes bestaat, met aansluitend een etappe van twee dagen waarin non-stop moet worden geracet. Iedere minuut slaap gaat ten koste van een snelle eindtijd.



Info:

www.team-ami.nl: Adventure Race Team Macpac & Icebreaker
www.sleepmonsters.nl: Algemene adventure race site
www.atc.gl: Site van de SEAC
www.eastgreenland.com: Informatie over Oost-Groenland

Het is lastig oriënteren in dit terrein, zeker met een kaart met een schaal van 1:100.000. Het teamlid met de kaart geeft de globale richting aan, een ander loopt iets vooruit, verkent het terrein en wijst de rest van het team de beste route aan. Zo worden zo min mogelijk extra meters gelopen en heeft iedereen een eigen rol in het team.